

- Ayuda a Alberto, el astronauta, a llegar a su nave espacial.
- Pega stickers siguiendo las letras "A", iniciando en la flecha roja.



A	I	E	I	U	O
A	I	U	I	O	O
A	A	O	A	A	A
U	A	A	A	O	A
O	E	O	I	U	A
E	I	U	U	E	

